

Județul Sălaj
Comisia de avizare a cererilor de organizare a adunărilor publice în Municipiului Zalău

AVIZ FAVORABIL
Nr.8 din 28.03.2017

Prin cererea înregistrată la Primaria Municipiului Zalau sub nr.18.541 din 22.03.2017 se aduce la cunoștința Comisiei de avizare a cererilor de organizare a adunărilor publice de către Inspectoratul de Jandarmi Judetean “Menumorut Voievod “ Sălaj despre organizarea unei adunări publice în data de 3 și 4 aprilie 2017 între orele 10,00-13,00 cu participarea a cca. 500 de persoane.

Locul de desfasurare al acestei manifestări publice este :Platoul de marmura din fața Institutiei Prefectului județului Sălaj .

Scopul adunării este desfășurarea unei manifestări dedicate Zilei Jandarmeriei Române

Comisia de avizare a cererilor de organizare a adunarilor publice (intrunită la sediul Primariei municipiului Zalau) analizând această solicitare emite

AVIZ FAVORABIL cu respectarea URMĂTOARELOR CONDITII

1.Se avizează această adunare publică declarată pentru data de 3 și 4 aprilie 2017 între orele 10,00-13,00.Locul de desfasurare al acestei manifestări publice este Platoul de marmura din fața Institutiei Prefectului județului Sălaj.

2.Conform art.4 din Legea nr. 60 din 23 septembrie 1991 republicată privind organizarea și desfășurarea adunărilor publice “organizatorii au obligația să întreprindă acțiunile ce se impun pentru ca acestea să se desfășoare în conformitate cu prevederile art. 2 din acest act normativ si anume “ desfășurarea în mod pașnic și civilizat, cu protecția participanților și a mediului ambiant, fără să stânjenească folosirea normală a drumurilor publice, a transportului în comun, cu excepția celor autorizate, funcționarea instituțiilor publice sau private, a celor de învățământ, cultură și sănătate, a unităților economice ori să degereze în acțiuni turbulente de natură a pune în primejdie ordinea și liniștea publică, siguranța persoanelor, integritatea corporală, viața sau bunurile acestora ori ale domeniului public, și nu pot fi continuate după ora 23,00)”.